

Roboter machen, was *wir* wollen

Für die Schülerinnen und Schüler im Kinder Dörfli Lütisburg standen im Rahmen von Medien und Informatik zwei Projektstage auf dem Programm. Mit grosser Spannung kamen die Jugendlichen in die Aula, wo sie eine Programmierstube erwartete. Nach einer kurzen Einführung zum Thema bekamen sie die Aufgabe, einen Legoroboter zu programmieren. Er sollte eine bestimmte Strecke fahren, sich drehen, zurückfahren und sich wieder drehen. Die jungen Programmierer machten sich konzentriert und höchst motiviert an die Arbeit. Schon nach kurzer Zeit führten die Roboter die verlangten Manöver aus. Anspruchsvollere Aufgaben, z.B. der Einsatz von Ultraschall- und Tastsensoren warteten. Immer unter kompetenter Führung – erfahrene Berufsleute der Credit Suisse leiteten diesen Workshop – und mit viel Begeisterung und Ausdauer wurden die Herausforderungen gemeistert. Die Jugendlichen programmierten, testeten ihre Roboter, analysierten die Resultate und versuchten sie zu verbessern. Was für eine beeindruckende Arbeitsstimmung! Das projekt- und handlungsorientierte Arbeiten machte den jungen Informatikerinnen und Informatikern sichtlich Spass. Das Basteln, Tüfteln und Optimieren war sehr motivierend, auch wenn es ab und zu Rückschläge zu verkraften gab.

Zum Schluss trafen sich alle programmierten Legofahrzeuge in einer Arena zum Wettkampf. Welches Fahrzeug konnte am längsten fahren, ohne mit einem anderen Roboter zusammenzustossen?

Sieger waren alle, denn alle Jugendlichen bekamen einen tollen Eindruck und machten spielerisch erste Erfahrungen im Bereich Informatik.

Robert Steiner, Schulleiter

